ĐỀ 1

JAVASCRIPT NÂNG CAO

----------oOo----------

Thời gian: 60 phút

**Sinh viên thực hiện yêu cầu sau:**

**Cho hai array như sau:**

**const ageOne = [5, 2, 4, 1, 15, 8, 3,10,20];**

**const ageTwo = [16, 6, 10, 5, 6, 1, 4];**

**Câu 1**: Ghép hai mảng, không lấy các phần tử trùng lặp. (1đ)

**Câu 2**: Tạo ra mảng mới **ageFinal**, tính tổng các phần tử chẵn trong mảng, bình phương các phần tử lẻ. Rồi in ra cosole mảng mới. (1đ)

**Câu 3**: Sắp xếp mảng ageFinal theo thứ tự tăng dần (1đ)

**Câu 4**: Dùng toán tử 3 ngôi **(?)** để xuất ra mảng **ageOne** hay **ageTwo** có số phần tử nhiều hơn. (1đ)

**Câu 5**: Dùng **foreach** và **arrow funtion** để tính tổng các phần tử >=10 của mảng **ageFinal** và in ra console. (1đ)

**Câu 6**: Tạo một Button: “Thanh toán” trên trang web, sự kiện click\_btn sẽ xuất hiện message: “Bạn đã thanh toán thành công” ở giữa website, click vào message để ẩn thông báo (1đ)

message.style.backgroundColor = '#37383d';

message.style.width = '120%';

**Câu 7**: Cho mảng như sau:

const gameEvent = new Map([

[10,'Ghi bàn'],

[25,'Thẻ vàng'],

[40,'Thẻ đỏ'],

[60,'Ghi bàn'],

[30,'Ghi bàn'],

[55,'Thẻ vàng'],

[80,'Thẻ đỏ'],

[89,'Thay người'],

[92,'Ghi bàn']])

Duyệt map gameEvent, in ra sự kiện mỗi hiệp thi đấu. (1đ)

**Câu 8**: Lấy ra thời gian chính xác kết thúc trận đấu và tính trung bình mỗi sự kiện cách nhau bao nhiêu phút (1đ)

**Câu 9**: Tạo Object như sau:

const Menber=function(name, address, phone, cccd){

    this.name=name

    this.address= address

…// khai báo thêm

}

Person.prototype.info=function(){

return `Tôi tên là ${this.name}, đang sống tại ${this.address},

số điện thoại ${this.phone}, số cmnd là ${this.cmnd}`;

   }

**a)** Tạo lại đối tượng Person nhưng sử dụng ES6 class.

Tạo một đối tượng User kế thừa Person nhưng thêm thuộc tính dateSalary vào constructor. Sau đó chạy get info() trả về thông tin của user(1đ)

**b)** Viết thêm phương thức set name\_user() cho user in ra thông báo tên user, nếu tên user nhỏ hơn 4 ký tự thì báo Lỗi "Vui lòng nhập tên dài hơn 4 kí tự", ngược lại in thông báo chào mừng user tham gia hệ thống FPT (1đ)

--- Hết ---